



## Fact Sheet – BEN

Definition	Umfassende und webbasierte Software für Fahrturniere
Einsatzgebiet	Fahrsportturniere an denen mindestens eine der drei Disziplinen Dressur, Marathon und Hindernissfahren durchgeführt wird
Features	<ul style="list-style-type: none"><li>- Login</li><li>- Volle Netzwerkfähigkeit</li><li>- Client-Server Architektur</li><li>- Personalisierbar</li><li>- Mehrsprachig</li></ul>
Input	<ul style="list-style-type: none"><li>- Veranstaltung und dazugehörige Operatoren generieren</li><li>- Fahrer- und Pferdedaten vom SVPS importieren</li><li>- Richterwertungen und Zeitmessungen eingeben</li></ul>
Output	<ul style="list-style-type: none"><li>- im gängigen PDF Format</li><li>- Erstellung von Etiketten für Versand, Richterblätter usw.</li><li>- Automatische Generierung von Ranglisten</li><li>- Export der Resultate und Ranglisten zum SVPS</li></ul>
Benutzergruppen	Abhängig von Zugriffsberechtigung <ul style="list-style-type: none"><li>- Administrator: generiert Veranstaltung und Operatoren</li><li>- Operator: verwaltet Datenaustausch, Etikettendruck usw.</li><li>- Richter: gibt Wertungen ein</li><li>- Fahrer und Zuschauer: können Resultate und Ranglisten einsehen</li></ul>
Sprachen	<ul style="list-style-type: none"><li>- Deutsche und französische Version vorhanden</li><li>- Italienisch in Bearbeitung</li></ul>
Authentifizierung	<ul style="list-style-type: none"><li>- Um Daten modifizieren zu können ist eine Identifizierung per Login notwendig</li><li>- Resultate und Ranglisten können ohne Login eingesehen werden</li></ul>
Systemvoraussetzung	<ul style="list-style-type: none"><li>- Windows XP</li><li>- Prozessor ab 1 GHz</li><li>- mind. 512 MB Arbeitsspeicher</li><li>- mind. 200 MB Speicher auf der Festplatte</li></ul>
Netzwerk	<ul style="list-style-type: none"><li>- Client-Server Architektur</li><li>- Erfassen der Resultate über LAN, WLAN und GPRS</li></ul>
Web-Interface	Internet-Explorer